

Apprendimento pista

Domanda:

La pista in cui sto gareggiando non è presente nel database di Race Studio 3. Cosa posso fare?

Risposta:

Se la pista non è presente nel database di Race Studio 3 è possibile acquisirla direttamente dal Solo 2/Solo 2 DL, seguendo i passi elencati di seguito:

- Da "Menu" -> "Tipo Gara" selezionare "Speed" (immagine sotto), quindi premere "ESCI" per confermare l'impostazione.



- Dalla schermata principale, premere il tasto "PISTA": nella parte destra della schermata è indicata la bontà del segnale GPS, oltre al numero totale di satelliti agganciati dal ricevitore. Nella parte sinistra del display viene segnalato l'eventuale rilevamento di piste presenti entro 5km. Nel caso in cui non ci fossero piste nelle vicinanze, viene abilitata automaticamente la modalità di apprendimento pista (immagine sotto).



- Quando il segnale GPS è buono, Solo 2/Solo 2 DL inizia a registrare i diversi punti del tracciato.
- Quando passa da un punto per la seconda volta capisce che il tracciato è chiuso e imposta automaticamente un traguardo, mostrando il tempo sul giro ogni volta che il veicolo passa per quel punto.



Funzioni Lap

- Una volta che la sessione è terminata, sullo schermo è mostrata la mappa della pista che può essere salvata nella memoria di Solo 2/Solo 2 DL; è possibile riposizionare il punto di traguardo e inserirne un nome dalla tastiera del dispositivo.
- Al primo collegamento di Solo 2/Solo 2 DL al PC, utilizzando il software Race Studio 3 è possibile importare il tracciato e modificare le relative informazioni.